IRON SPHERE

ENGLISH

THE GAME
During a particularly stormy night, a powerful bolt of lightning hit Professor Roland Iron-Sphere's secret laboratory. This proved to be disastrous for the Professor, as this sudden surge in electricity transported him into his own experiment. Parts of the apparatus vaporised and mutated, while other sections crystallised into diamonds. Your mission, should you except it, is to control Professor "Rolly" as he tries to collect all the diamonds to enable him to escape from the experiment. Watch out for the unstable structures along the way, as once the Professor starts rolling he will not be able to stop.

To complete the game you have to collect at least one diamond from every screen. Obviously if you collect more you can complete the game with a higher score. Once a diamond has been collected from a screen the others on that screen will become unstable. If you leave the screen then re-enter it, the remaining diamonds will have mutated into bombs!
Professor "Rolly" uses battery to be active. Keep an eye on your power gauge and don't forget to re-charge regularly or you will die.

HOW TO PLAY
On loading screen, you can see a description of the items you will encounter while playing. Then, use the following keys on main screen:

1	Start game using keyboard to play
2	Start game using joystick to play
3	Select game difficulty to easy mode
4	Select game difficulty to hard mode

Use the "Q", "A", "O" and "P" keys to play using keyboard. Press the spacebar to hold the game and any key to resume. Press the "ESC" key to abort the current game and return to main menu.

FRANÇAIS

LE JEU
Durant une nuit d'orage, un éclair foudroie le laboratoire secret du Professeur Roland Iron-Sphere. Les conséquences sont désastreuses pour le Professeur puisque la soudaine surcharge électrique le téléporte au cœur de son expérimentation. Certaines pièces de son appareil ont été détruites tandis que d'autres ont cristallisé pour se transformer en diamants. Votre mission, si vous l'acceptez, est de prendre le contrôle du Professeur "Rolly" qui essaye de récupérer tous les diamants afin d'avoir une chance de s'extraire de son appareil. Prenez garde aux structures instables sur votre chemin car une fois que le Professeur commence à rouler, il ne peut plus s'arrêter.

Pour terminer le jeu, vous devez collecter au moins un diamant à chaque écran. Bien sûr, si vous récupérez plus de diamants, vous terminerez avec un meilleur score. Dès que vous avez collecté un premier diamant à l'écran, tous les autres deviennent instables. Si vous quittez l'écran et que vous y revenez, ils se seront transformés en bombes ! Le Professeur "Rolly" utilise des batteries pour fonctionner. Gardez un œil sur votre jauge d'énergie et n'oubliez pas de recharger régulièrement ou vous mourrez.

COMMENT JOUER
Pendant le chargement, un écran affiche un descriptif des objets que vous rencontrerez durant la partie. Ensuite, sur l'écran d'accueil, utilisez les touches suivantes :

1	Commencer une partie en jouant au clavier
2	Commencer une partie en jouant avec une manette
3	Jouer en mode facile
4	Jouer en mode difficile

Utilisez les touches "Q", "A", "O" et "P" pour jouer au clavier. Pressez la barre d'espace pour mettre la partie en pause, n'importe quelle touche pour la reprendre. Pressez la touche "ESC pour quitter la partie en cours.